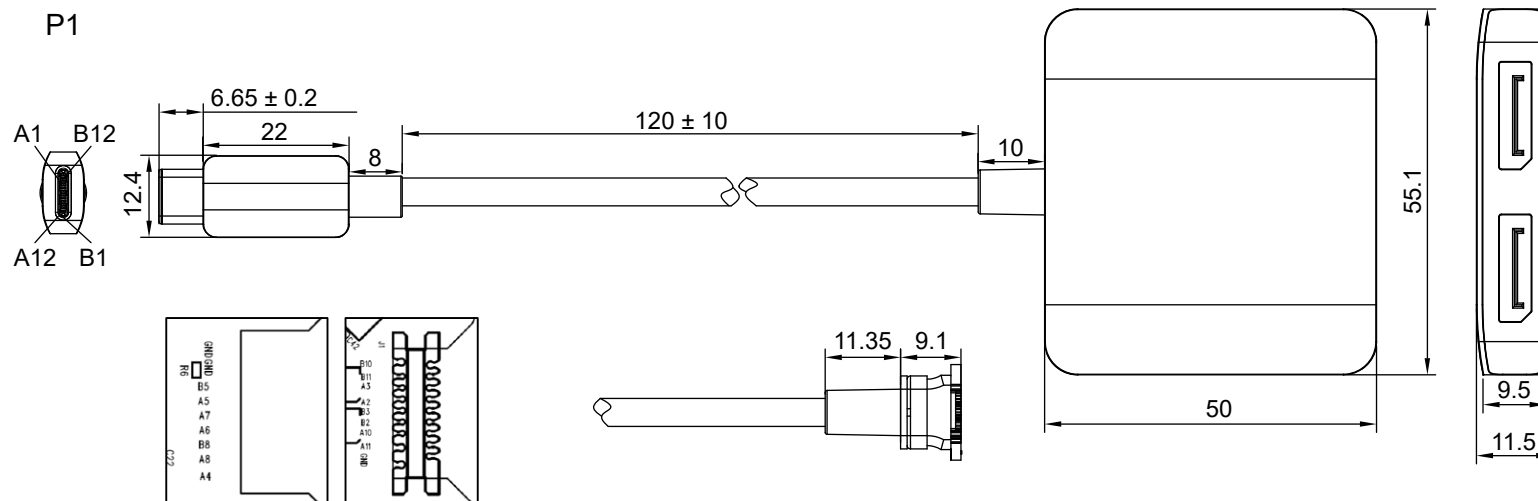


Pin-Belegung / Pin Assignment

	P1		P2
CC	A5		A5
DP	A6		A6
DN	A7		A7
SBU1	A8		A8
Vconn	B5		B5
SBU2	B8		B8
TX1+	A2		A2
TX1-	A3		A3
RX2+	A11		A11
RX2-	A10		A10
TX2-	B2		B2
TX2+	B3		B3
RX1+	B11		B11
RX1-	B10		B10
GND (A1,A12,B1,B12)			A1,A12,B1,B12
Shell			Shell
VBUS (A4,A9,B4,B9)			A4,A9,B4,B9



USB-C™-Adapter auf 2x DisplayPort

- Multi-Monitor-Adapter zum Spiegeln von Audio- und Videosignalen von USB-C™ auf bis zu 2 DisplayPort-Anschlüsse
- unterstützt HDR (High Dynamic Range) für kontrastreiche Bilder sowie HDCP 1.4 und 2.2 für geschützte Signalübertragung

Anschlüsse:	USB-C™-Stecker, 2x DisplayPort-1.4-Buchse
Max. Datenübertragungsrate:	32,4 Gbit/s
Max. Auflösung:	8K @ 30 Hz für 1 Ausgang, 4K @ 60 Hz für 2 Ausgänge im MST-Modus
Material Innenleiter:	Kupfer (Cu)
Material:	TPE 70A, PC, ABS
AD Kabelmantel:	5,0 mm
Gewicht:	41,4 g
Leistungsverbrauch im Bereitschaftszustand:	≤ 0,5 W
Betriebstemperatur:	0 °C ~ +45 °C
Betriebsfeuchtigkeit:	10 % ~ 85 % RH (ohne Kondensation)
Lagertemperatur:	-10 °C ~ +70 °C
Lagerfeuchtigkeit:	5 % ~ 90 % RH (ohne Kondensation)

USB-C™ Adapter to 2x DisplayPort

- multi-monitor adapter to mirror audio and video signals from USB-C™ to up to 2 DisplayPort ports
- supports HDR (High Dynamic Range) for high-contrast images and HDCP 1.4 and 2.3 for protected signal transmission

Connectors:	USB-C™ plug, 2x DisplayPort 1.4 socket
Max. data transmission rate:	32.4 Gbit/s
Max. resolution:	8K @ 30 Hz for 1 output, 4K @ 60 Hz for 2 outputs in MST mode
Material inner conductor:	Copper (Cu)
Material:	TPE 70A, PC, ABS
OD cable jacket:	5.0 mm
Weight:	41.4 g
Standby power consumption:	≤ 0.5 W
Operating temperature:	0 °C ~ +45 °C
Operating humidity:	10 % ~ 85 % RH (no condensation)
Storage temperature:	-10 °C ~ +70 °C
Storage humidity:	5 % ~ 90 % RH (no condensation)



Änderungen

Datum	Name	gez.:	Datum	Name	Bezeichnung	Blatt
		gez.:	23.02.2022	aw	USB-C ADAP/2xDP1.4	1/1
		gepr.:	23.02.2022	aw	2x4k@60Hz MST SCHWARZ	
		Norm:			Zeichnungs-Nr.:	von
					60171	

Änderungen vorbehalten / Subject to change

